

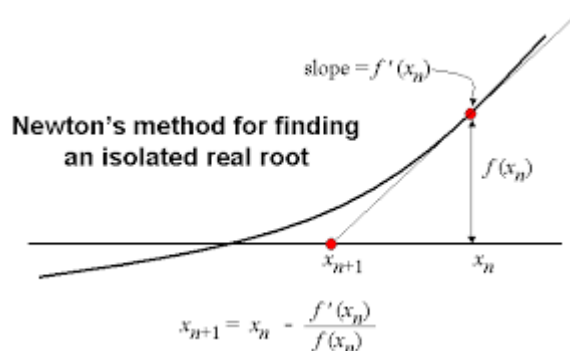
|                                                                                 |                                         |                     |                           |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|---------------------|---------------------------|
|  | <b>P SC</b><br>Organisatie kriegsspiele |                     | Sterfhuisconsulent<br>VZR |
| Opgesteld door:                                                                 | Kwaliteitsverantwoordelijke             | bestuurder          |                           |
| Versiedatum:                                                                    | 22.02.2018                              | Van der Es Paul     |                           |
| Klassement:                                                                     | 01 bedrijfshandboek Procedures          | Gelezen/Goedgekeurd |                           |
| Ref:                                                                            |                                         |                     |                           |

Doel : De kriegsspiele op een georganiseerde en gestructureerde wijze te laten verlopen.

1. Inleiding door de coördinator
2. Waarom en hoe brainstormen
  - a. Noten kraken
  - b. Unaniem en geen meerderheid

### 3. Iteraties

The Newton-Raphson Method



### 4. Out of the box denken

- a. Verschil tussen een grootmeester schaak en een zeer goede amateur schaker.
- b. Deep blue
- c. Commerciële maatschap techniek

## 5. First draft

## 6. Brainstorm

- a. Pauliana proof
- b. Veinzen en intellectuele valsheid in geschriften
- c. Bedrieglijk onvermogen maken
- d. Misbruik van vennootschap goederen
- e. BW 1321 Tegenbrief
- f. Art 25 faill wet
- g. Vragenlijst voorkoming faillissement fraude.

## 7. Alarmbel procedure en verslag zaakvoerder/bestuurder **D SC** **Alarmbelprocedure**

